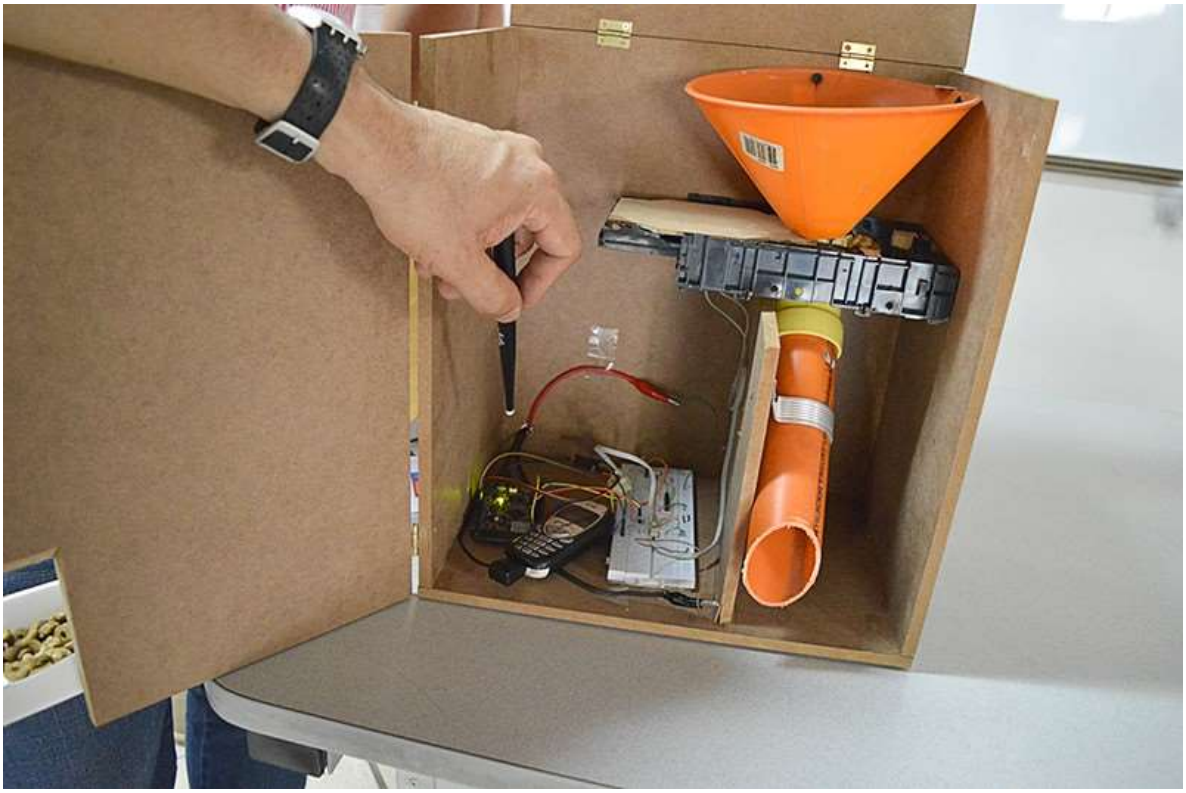
Estudiantes de la Facultad de Minas desarrollan dispositivo para alimentar mascotas por medio de SMS

Uno de las mayores preocupaciones de los dueños de perros es su alimentación durante periodos largos de soledad, dejar el recipiente lleno no es una opción debido al riesgo que representa para la salud de las mascotas la posibilidad de ingerir el alimento en poco tiempo. Para cubrir esta necesidad, tres estudiantes de Ingeniería de Control de la Facultad de Minas de la Universidad Nacional –Sede Medellín desarrollaron un mecanismo por medio del cual se puede controlar no sólo la cantidad sino el tiempo en el que se abastece de alimento a los perros.

El proyecto es desarrollado por 3 estudiantes de Ingeniería de Control de la Facultad de Minas.

El proyecto es desarrollado por 3 estudiantes de Ingeniería de Control de la Facultad de Minas.

Con el texto "Comida", enviado desde un teléfono móvil, se activa el dispositivo de manera remota.



El proyecto es desarrollado por 3 estudiantes de Ingeniería de Control de la Facultad de Minas.

Durante el proceso, los estudiantes contaron con el acompañamiento de Wilmer Pérez encargado de la asignatura Electrotecnia y Gustavo Ramírez de Procesos.

El prototipo fue desarrollado por Karen Restrepo, Johana Cano y Daniel Posada, estudiantes de noveno y décimo semestre de Ingeniería de Control. El dispositivo combina conceptos de electrónica enfocados a la agronomía industrial, "Se nos ocurrió hacer un dispensador de comida para que, cuando el dueño no esté en la casa y necesite darle comida a su mascota pueda dar la orden y enseguida el recipiente se llene" afirma Johana Cano, sin embargo, el dispositivo también se aplicaría para fincas ganaderas en las que se debe recorrer distancias muy largas para alimentar a los animales.

El comando se da por medio de un mensaje de texto, idea que se incluyó en el proyecto luego de una asignación de la materia de Procesos dictada por el profesor Gustavo Ramírez quién ha seguido de cerca el proyecto. Cuenta Daniel Posada, uno de los desarrolladores, que fue allí donde vieron la oportunidad de seguir integrando saberes "vimos la posibilidad de incluir en el proyecto los conocimientos que teníamos no sólo de electrotecnia sino de procesos; lo logramos por medio de un mensaje de texto que se manda a un celular que tiene módulo de modem y también tenemos una *freescale*, esta es una tarjeta digital."
Programación, electrónica y comunicaciones son sólo tres de los componentes que se integran en este dispensador de alimento para caninos que funciona por medio de circuito que permite que el motor se active y haga un giro de ida y de venida, la parte de comunicaciones la cumple el modem que recibe el mensaje de texto que posteriormente será procesado por una *freescale* (un microprocesador) que manda una señal para que el motor se active.
Karen Restrepo, una de las estudiantes involucradas en el proyecto y propietaria de una perrita asegura que, de avanzar en él, se resolvería una de las más grandes preocupaciones de los dueños de mascotas "nosotros si hemos visto alguno equipos similares en internet, pero en Colombia no se consiguen, más allá de que ya existan o no, la importancia de este dispositivo es que, en él, logramos poner en práctica conocimientos de varias materias".

Durante este proceso, el trío de estudiantes ha contado con el acompañamiento permanente de los docentes Wilmer Pérez encargado de la asignatura Electrotecnia y Gustavo Ramírez de Procesos, "en un futuro, esta idea se puede potenciar de muchas maneras, se puede optimizar en los materiales, en el diseño, el objetivo de esta actividad era que ellos lograran integrar los conocimientos y hacerlo funcional; mi tarea como docente se cumple en tanto ellos logren poner en práctica lo que saben en teoría, yo me siento muy orgulloso".

Todos los participantes están de acuerdo en que la idea se debe seguir desarrollando, realizar estudios de factibilidad, diseño del dispositivo y más opciones de control. Según comenta Daniel Posada "en un futuro podemos incluir no sólo el suministro de comida sino de agua, o diferentes menús que el dueño de la mascota pueda elegir, podemos desarrollar una aplicación que sea acorde con las nuevas tecnologías, hay que perfeccionarlo para presentarlo y conseguir algún apoyo".